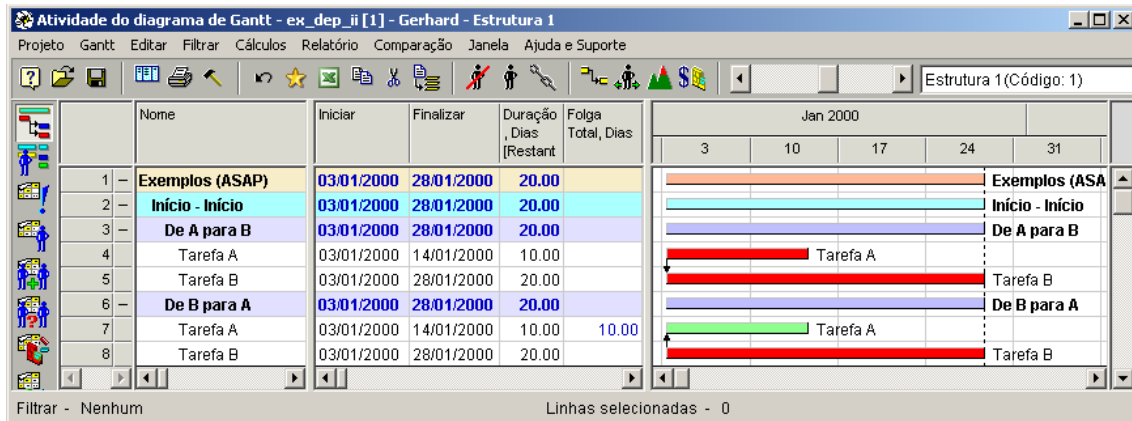




Exercício:

- Levantamento das diferentes possibilidades de relacionamento (ou dependências) entre tarefas, tendo como base para o exemplo a Tarefa A com 10 dias e Tarefa B com 20 dias.
- Nota: Condições ASAP (as soon as possible). Para ALAP os resultados podem diferir.

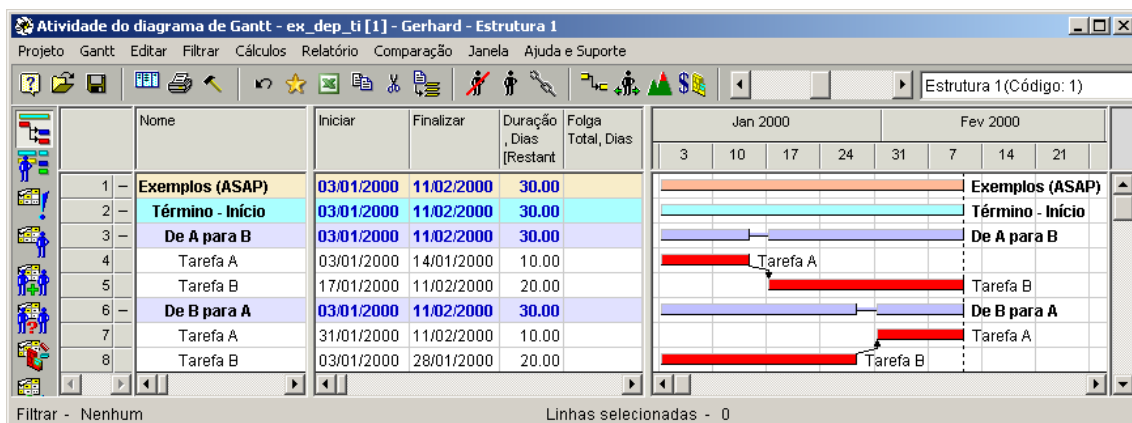
Relacionamentos Início-Início



Curiosidades:

- De A para B, a Tarefa A está no caminho crítico por que se não for iniciada irá atrasar B e conseqüentemente também o projeto (linhas 4 e 5)
- De B para A, a Tarefa A não está no caminho crítico pois mesmo que atrase até 10 dias não irá impactar na data final do projeto (linhas 7 e 8)

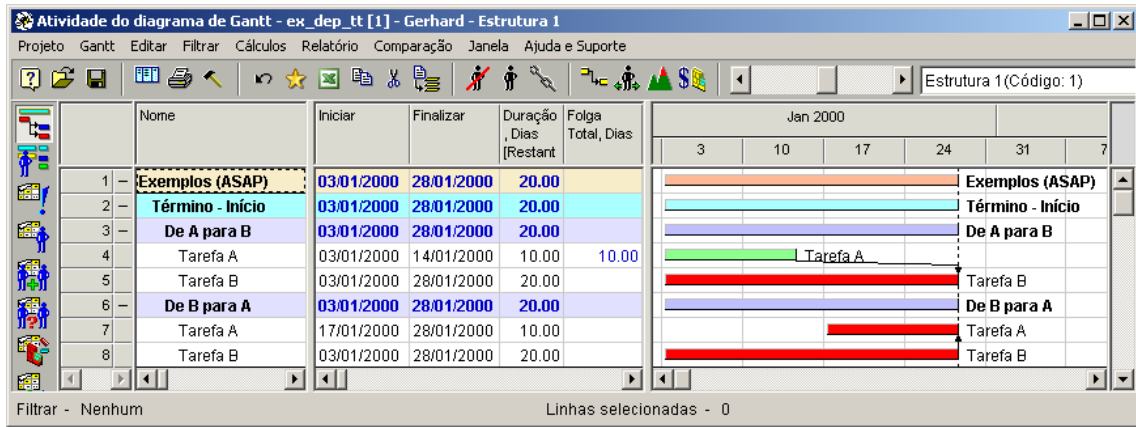
Relacionamentos Término-Início



Curiosidades:

- Tanto de A para B como de B para A temos o caminho crítico.
- No primeiro caso, atraso em B não altera a data de A, mas atrasa o projeto.
- No segundo caso, atraso em B altera a data de A e também atrasa o projeto.

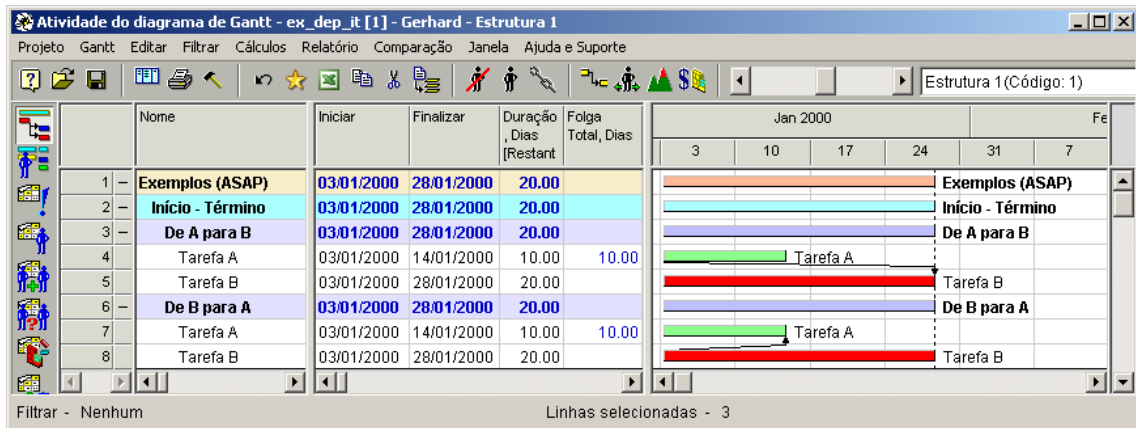
Relacionamentos Término-Término



Curiosidades

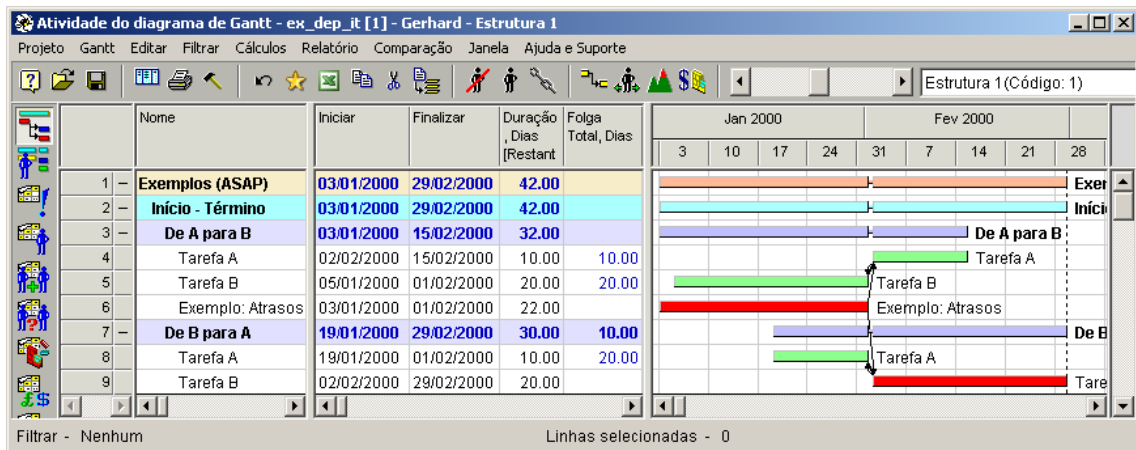
- De A para B, temos folga em A.
- De B para A, o projeto só termina se também terminar A, logo este também está no caminho crítico.

Relacionamentos Início-Término



Curiosidades

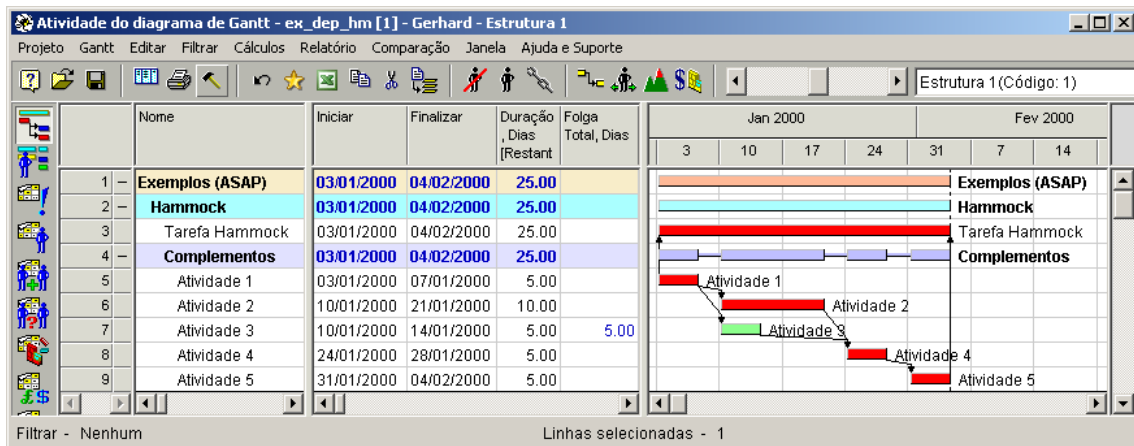
- Em ambas direções há folga para A.
- De A para B, se A começar depois do dia 20, ele desloca B (ver ilustração a seguir)
- De B para A, se B começar depois do dia 10, ele desloca A



Na ilustração, uma tarefa “externa” simula um atraso de 22 dias que afeta tanto A para B como B para A e com isso “arrasta” o início de todas as demais tarefas.

Relacionamento HAMMOCK

Uma tarefa Hammock assume a duração do somatório das atividades vinculadas e o início e término em função do início da primeira e término da última tarefa vinculada.



Curiosidades

- A tarefa hammock irá crescer sempre acompanhando o somatório das atividades vinculadas.
- Se a atividade 5 tiver a duração de 10 dias a hammock chegará a 30 dias.
- Somente se a atividade 3 entrar no caminho crítico seu atraso ou mudança de duração irá afetar a hammock.

Aplicação:

- Recursos aplicados na tarefa hammock são consumidos em 100% na tarefa ao longo de sua duração. Se o mesmo recurso for aplicado em outra tarefa, a hammock irá subtrair a carga utilizada em outras tarefas.

- A hammock também serve para dar informações gerenciais como uma tarefa-resumo de múltiplas tarefas distribuídas ao longo de todo o projeto.

Outras informações:

suporte@spiderproject.com.br

<http://www.spiderproject.com.br>